

۸ سری رنگی متفاوت
شامل شماره‌های ۱ تا ۸

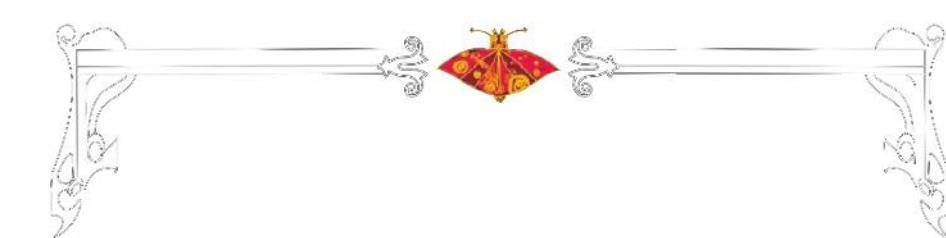
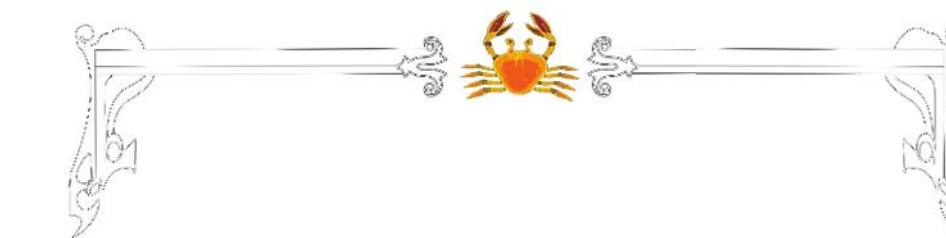
پیمان شروع بازی

۱- صفحه‌ی امتیازدهی را روی میز قرار دهید.

۲- هر بازیکن یک مهره را انتخاب می‌کند و کارت‌های رأی‌دهی هم رنگ آن مهره را برای خود برمی‌دارد.

۳- کارت‌های تصویر را بُزنید و به هر بازیکن ۶ عدد کارت تصویر بدهید. بقیه‌ی کارت‌های تصویر را به عنوان کارت‌های ذخیره کنار بگذارید. (شکل شماره‌ی ۱)





این صفحه را برگردانید و در کنار صفحه‌ی ۳ قرار دهید و به شکل‌ها دقت کنید:

در شکل شماره‌ی ۱ بازیکنی که مهره‌ی آبی دارد استوژیتاك است. وی کارتی با مفهوم "خیانت" انتخاب کرده است. سپس بازیکنان دیگر هم هر کدام کارتی متناسب با همین مفهوم انتخاب کرده و طوری که بقیه‌ی بازیکنان، تصویر کارت را نبینند آن را به استوژیتاك داده‌اند. در شکل شماره‌ی ۲ استوژیتاك تمام کارت‌ها را با یکدیگر بُر زده و آن‌ها را کنار شماره‌های لبه‌ی صفحه، از ۱ تا ۵ چیده است. سپس هر بازیکن با دقت بر روی کارت‌های چیده‌شده، سعی کرده است کارت استوژیتاك را حدس بزند. هر بازیکن کارت رأی دهی خود را طوری که بقیه‌ی بازیکنان نفهمند به کدام تصویر رأی داده، به استوژیتاك داده است. در شکل شماره‌ی ۳، استوژیتاك کارت‌های رأی دهی را رو کرده و در کنار کارت‌های انتخاب شده چیده است. معلوم شده است که بازیکن قرمز به کارت شماره‌ی ۱، بازیکن‌های قهوه‌ای و سبز به کارت شماره‌ی ۳ و بازیکن زرد به کارت شماره‌ی ۵ رأی داده است.

کارت مورد نظر استوژیتاك، کارت شماره‌ی ۱ بوده است.

معلوم است که فقط بازیکن قرمز کارت مورد نظر استوژیتاك را درست تشخیص داده است. پس هم استوژیتاك و هم بازیکن قرمز هر کدام ۳ امتیاز می‌گیرند. دو بازیکن هم به کارت شماره‌ی ۳ رأی داده‌اند که متعلق به بازیکن زرد بوده است. پس بازیکن زرد هم ۲ امتیاز می‌گیرد. یک بازیکن هم به کارت شماره‌ی ۵ رأی داده است که متعلق به بازیکن قهوه‌ای بوده است. پس بازیکن قهوه‌ای هم ۱ امتیاز می‌گیرد. بازیکن سبز امتیازی نمی‌گیرد، چون کارت استوژیتاك را درست حدس نزد است و هیچ بازیکنی هم به کارت او (کارت شماره‌ی ۴) رأی نداده است. در شکل شماره‌ی ۴، استوژیتاك مهره‌ی هر بازیکن را تا امتیازی که کسب کرده است روی صفحه‌ی امتیازشماری جلو برده است.

روش بازی سه نفره، مشابه با همان روش بیان شده در بالا است، با این تفاوت‌ها که:

۱- هر بازیکن به جای ۶ کارت تصویر، ۷ کارت تصویر خواهد داشت.

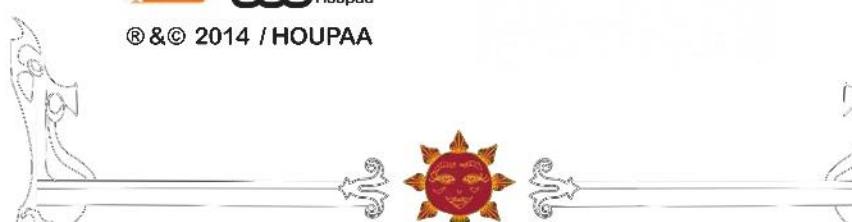
۲- پس از بیان مفهوم کارت تصویر مورد نظر استوژیتاك، دو بازیکن دیگر از بین کارت‌های تصویر خود، به جای یک کارت تصویر، دو کارت تصویر انتخاب می‌کنند و به استوژیتاك تحويل می‌دهند. (یعنی در نهایت استوژیتاك ۵ کارت را بُر می‌زند و در کنار شماره‌های ۱ تا ۵ روی صفحه امتیازدهی می‌چینند).

۳- در پایان هر دور از بازی، استوژیتاك جدید به هر بازیکن ۱ پا ۲ کارت تصویر از روی دسته‌ی کارت‌های ذخیره می‌دهد تا هر بازیکنی حتماً دوباره ۷ کارت تصویر داشته باشد.

scan
me!



®&© 2014 / HOUAAA



نام بازی: استوژیت Stogite

رده‌ی بازی: Storytelling and Creative Verbal Game

سال انتشار: ۲۰۱۴/۱۳۹۳

تولید کننده: HOUPAA

گروه تصویرگری و رنگ آمیزی: سید نعیم تدین - فاطمه محمد علیپور

