



قوانین رشته برنامه نویسی

گرایش ACM



تهیه و تنظیم : محسن اوجاقی



جشنواره ملی دانش آموزی «مدکاپ» - بهمن ۹۷

دانشگاه شهید بهشتی - پردیس فنی شهید عباسپور

Modcup.ir

قوانین عمومی :

۱. حداقل تعداد تیم در هر گرایش جهت برگزاری آن گرایش ۲۰ تیم می باشد.
 ۲. حداکثر تعداد تیم مجاز در هر گرایش ۱۰۰ تیم می باشد.
 ۳. محدودیتی در تعداد تیم های ثبت نامی یک ارگان وجود ندارد. منتها از هر مدرسه یک تیم رتبه خواهد داشت یعنی به بالاترین رتبه ی آن مدرسه مقام داده خواهد شد.
 ۴. تعداد اعضای یک تیم نهایتاً ۳ نفر می باشد.
 ۵. مسابقه در روز پنجشنبه مورخ ۲۵ بهمن ماه ۹۷ برگزار خواهد شد. اختتامیه جشنواره نیز شنبه ۲۷ بهمن می باشد.
 ۶. شرکت کنندگان در کل زمان مسابقه باید در محل حضور داشته باشند. عواقب عدم حضور با شرکت کننده است.
 ۷. هزینه ثبت نام برای یک تیم ۳۰۰۰۰۰ تومان (سیصد هزار تومان) می باشد.
 ۸. تنها در صورت عدم برگزاری تمام هزینه های تیم ها عودت داده خواهد شد.
 ۹. در صورت عدم حضور تیم ثبت نام شده، در مسابقه هیچ گونه مبلغی به ایشان عودت داده نخواهد شد.
 ۱۰. شرکت در مسابقه به منزله ی قبول آیین نامه ، شرایط مسابقه و تیم داوری می باشد لذا در صورت هرگونه اعتراض فقط و فقط به اعتراضات کتبی رسیدگی خواهد شد.
 ۱۱. ملاک هیأت داوران برای داوری در روز مسابقات، آخرین ویرایش آئین نامه (ویرایش ۱,۰) قرار گرفته بر روی سایت می باشد. چنانچه تغییری در آئین نامه ایجاد گردد، در بخش اطلاعیه های سایت به اطلاع شرکت کنندگان خواهد رسید. لذا توصیه می شود برای اطلاع از آخرین وضعیت و اخبار برگزاری مسابقات، هرازگاهی به سایت رسمی مسابقات مراجعه نمائید.
 ۱۲. رتبه بندی در این گرایش رشته برنامه نویسی به تفکیک دختران و پسران می باشد و به ۳ تیم اول هر رده تندیس و لوح تقدیر تعلق خواهد گرفت اما جایزه نقدی صرفاً به ۳ تیم برتر کل در هر گرایش تعلق خواهد گرفت.
- تبصره : در صورتی که تعداد تیم های یک گرایش کمتر از ۲۰ تیم باشد فقط و فقط مقام اول کل آن گرایش جایزه نقدی را دریافت خواهد کرد.

قوانین اجرایی:

- ✓ زبان مورد استفاده C++ و java خواهد بود.
- ✓ فایل سورس کد برنامه (تنها یک فایل برای هر سوال) از طریق نرم افزار برای سرور ارسال شود.
- ✓ نام فایل ارسالی باید با نام سوال یکسان باشد ، بدون هیچ گونه پسوند و پیشوند. به طور مثال اگر نام سوال B باشد نام فایل ارسالی نیز باید B باشد.
- ✓ هر تیم در طول مسابقات تنها مجاز به استفاده از یک لپ تاپ خواهد بود.
- ✓ لپتاپ تهیه شده توسط تیم ها باید مجهز به WiFi و کارت شبکه باشد (نصب درایور وای فای و کارت شبکه و تست آن ها قبل از برگزاری مسابقه به عهده خود تیم شرکت کننده در مسابقات است.
- ✓ یک مسابقه تمرینی قبل از مسابقه اصلی برگزار می شود . شرکت در مسابقه تمرینی برای کلیه تیم ها و کلیه اعضا گروه ها الزامی است.
- ✓ تیم ها برای رفع ایرادات فنی میبایست از Staff ها کمک بخواهند و اگر در سوالات ابهام یا مشکلی هست از طریق نرم افزار مطرح نمایند.

تعداد سوالات و نحوه امتیاز دهی :

- ✓ سوالات در سه سطح a,b,c خواهند بود. و هر سوال به ترتیب یک ، دو ، و سه امتیاز خواهند داشت.
- ✓ تیمی که بیشترین امتیاز را در کمترین زمان بدست آورد برنده مسابقات خواهد بود.
- ✓ هر جواب اشتباه که به سرور ارسال شود ۱۰ دقیقه به زمان سوال اضافه خواهد کرد.

خطاها:

- ✓ برهم زدن نظم مسابقه.
- ✓ قطع شدن عمدی از شبکه مسابقات در طول اجرای مسابقه.
- ✓ خارج شدن عمدی از نرم افزار شبکه.
- ✓ لاگین کردن با نام کاربری و گذرواژه تیم های دیگر.
- ✓ هر نوع attack در شبکه به سرور یا کامپیوتر های دیگر.

✓ سو استفاده از شبکه مسابقات و ارسال و دریافت هر نوع داده خارج از نرم افزار.
✓ استفاده از کلیه وسایل ارتباطی و الکترونیکی به جز لپ تاپی که تیم با آن اقدام به نوشتن برنامه میکند.

✓ هرگونه رد و بدل کردن اطلاعات با دیگر تیم ها.

این قوانین ممکن است تا قبل از مسابقات به روز رسانی شود. بررسی وب سایت جهت اطلاع از تغییرات بر عهده شرکت کنندگان می باشد.

در صورت داشتن سوال با ایمیل زیر مکاتبه نمایید.

Mok.2404@yahoo.com